



NOMBRE DE LA MATERIA / CURSO EN EL QUE SE IMPARTE	
<b>Tecnología Creativa</b>	<b>1ºESO</b>
OBJETIVOS DE LA MATERIA	
<p>Esta asignatura introduce a los alumnos en el apasionante mundo de la tecnología desde diversos puntos de vista. Pero, principalmente, lo hace a través de la creatividad, desarrollándola y utilizándola como recurso fundamental para que los alumnos sean usuarios responsables y también creadores de tecnología. Por tanto uno de los objetivos es activar la creatividad, provocarla para que salga a relucir y ésta se emplee para solucionar problemas tecnológicos.</p> <p>También tiene como objetivos que el alumnado conozca el proceso tecnológico como método empleado para resolver y buscar soluciones a cualquier problema, suscitar en el alumnado la curiosidad por conocer más sobre los inventos e inventores a lo largo de la historia e iniciarse en el mundo de la programación de juegos, robótica, etc.</p>	
CONTENIDOS	
<ul style="list-style-type: none"><li>El proceso creativo en tecnología.</li><li>Diseño y construcción de prototipos.</li><li>El proceso tecnológico.</li><li>Inventos y máquinas.</li><li>Programación creativa.</li></ul>	
METODOLOGÍA DE TRABAJO	
<p>Se realizarán actividades de carácter práctico y en su mayoría en grupos de trabajo (alguna se realizará individualmente).</p>	

**EVALUACIÓN**

Se evaluará de acuerdo a las actividades realizadas en clase, trabajos y proyectos, que serán de obligada realización y entrega.

**VINCULACIÓN DE LA ASIGNATURA CON ESTUDIOS POSTERIORES**

Se vincula con la materia de Tecnología (2º, 3º y 4º ESO), Tecnología Robótica (4º ESO) y Tecnología Industrial (1º y 2º Bachillerato).

**OTRAS INFORMACIONES**

La Tecnología está presente en todos los ámbitos (participa profundamente en cualquier tipo de actividad humana), lo que hace que los conocimientos y habilidades adquiridas tengan su utilidad asegurada en la vida cotidiana así como en estudios posteriores.